

MINIOLIMPIADA 2014/2015

Lugar: Ciudad de las artes y las ciencias de Valencia.

Día: 15 de noviembre de 2014

Hora: 9.15 -11.30 / 11:45-14:00

FICHA TECNICA: Definición del proyecto, instrucciones para participar.

1. DENOMINACIÓN DEL PROYECTO	MINIOLIMPIADA Programa: MULTIDEPORTE (JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES)
2. OBJETIVOS QUE SE PERSIGUEN	<ol style="list-style-type: none">1. Ofrecer la posibilidad de participar a niñ@s de primer ciclo de Primaria en una jornada lúdico deportiva como complemento a su Educación Física.2. Introducir a est@s niñ@s en el deporte de forma progresiva y adaptando las practicas deportivas a sus capacidades evolutivas.3. Incidir en el desarrollo de los patrones motores básicos a través de las prácticas deportivo-motrices que plantean estas formas jugadas.
3. POBLACIÓN A QUIÉN VA DIRIGIDO	⇒ Niñ@s nacidos en 2007 y 2008, categoría Prebenjamín.
4. FORMA GESTIÓN Y ORGANIZADOR	⇒ La actividad será organizada por la Fundación Deportiva Municipal en colaboración con las Federaciones Deportivas y forma parte de la estructura del programa de los Juegos Deportivos Municipales.
5. DESCRIPCIÓN ACTIVIDAD	<ul style="list-style-type: none">- La jornada queda estructurada en forma de circuito. Dicho circuito estará formado por 6-8 estaciones en función de los equipos participantes.- En cada una de las estaciones los participantes disfrutarán de una actividad de aproximadamente 15 minutos de duración.- Las actividades que se encontrarán los participantes son juegos modificados representativos de los deportes ofertados en el programa de los Juegos Deportivos Municipales.- Cada entidad participante deberá formar equipos de entre 6 y 8 niñ@s. La participación será mixta.- Los grupos deberán estar acompañados por un monitor y/o un delegado. Éstos deberán permanecer con el grupo en cada una de las estaciones e involucrarse en el desarrollo de las mismas, ayudando en la organización al responsable de cada estación.- Al finalizar la jornada se entregarán premios a todos los participantes. Se contabilizaran los puntos acumulados a lo largo de la Miniolimpiada y se realizará un reconocimiento público del equipo que haya obtenido mayor puntuación.
6. CONTENIDOS	⇒ Juegos modificados organizados en forma de circuito orientados al desarrollo de los patrones motores básicos: <ul style="list-style-type: none">- coordinación dinámica general.- coordinación dinámica especial.- desplazamientos.- manejo de móviles.- ajedrez en movimiento.- ocupación racional del espacio

7. RECURSOS NECESARIOS	<ul style="list-style-type: none"> - Se habilitará un punto de encuentro o secretaría en un lugar visible de la instalación con el propósito que se acerquen los delegados de cada uno de los colegios, clubes y asociaciones participantes en el evento. - El delegado deberá presentar la hoja de inscripción a los responsables de la secretaría. Una vez finalizado este trámite, el delegado y los niñ@s participantes serán acompañados hasta la estación de inicio. - Allí les esperará el monitor dinamizador que les dará la bienvenida y procederá a organizar los equipos entregando los petos. - En cada una de las estaciones habrá un monitor dinamizador, quien será el encargado de recibir al grupo de participantes y de poner en marcha la actividad. En este apartado, los grupos serán visiblemente distinguidos por un peto. - Los participantes están cubiertos por la mutualidad de accidentes que contrata la organización de los Juegos Deportivos. - Se contará con un equipo de megafonía para dar información a los participantes y amenizar la jornada con ambientación musical.
8. TEMPORIZACIÓN	<p>Cada uno de los juegos tiene una duración de 12 minutos reales. Se dejarán 3 minutos para cambiar de estación. Se realizarán 2 turnos de participación con la siguiente distribución del tiempo. Está previsto que la actividad tenga una duración total entre 120 y 135 minutos por cada turno.</p> <p>El primer turno se disputará de;</p> <p>9,00 Æ 9,15 h. - Recepción de participantes y delegados. Organización de los grupos</p> <p>9,15 Æ 11,15 h. - Desarrollo de los juegos.</p> <p>11,15 Æ 11,30 h. - Tarea colectiva y entrega de premios</p> <p>El segundo turno se disputará de;</p> <p>11,30-11,45: - Recepción de participantes y delegados. Organización de los grupos</p> <p>11,45-13,45 h. - Desarrollo de los juegos.</p> <p>13,45-14,00 h. - Tarea colectiva y entrega de premios</p>
9. FORMA DE INSCRIPCIÓN	<p>La inscripción se realizará en las oficinas de la Fundación Deportiva Municipal situadas en el Paseo de la Petxina nº 42.</p> <p>Para formalizar la inscripción es necesario entregar la hoja de inscripción de los Juegos Deportivos Municipales firmada y cuñada por el centro escolar o entidad participante y realizar el abono de la cuota pertinente. Esta hoja se entrega una sola vez para toda la temporada y es necesaria para mutualizar a l@s niñ@s.</p> <p>Además, deberán entregarse tantas hojas de participación como equipos se confeccionen por centro (estas hojas son imprescindibles para poder participar). Recuerden que el número mínimo de inscritos por equipo, será de 6 niñ@s, y el máximo 8.</p> <p>El horario de inscripción será los martes, miércoles y jueves de 17,00-20,00. Las hojas de participación podrán entregarse en la oficina o enviarse por fax a la FDM [963944583] o e-mail (jocsportius@fdmvalencia.es) comprobando posteriormente que se han recibido correctamente.</p> <p>Las inscripciones para esta primera jornada, deberá realizarse antes del <u>jueves 6 de noviembre o hasta cubrir el máximo de 32 equipos.</u></p> <p>El horario (turno) de participación se asignará a cada centro/entidad en el momento de la inscripción, respetando la solicitud del centro/entidad siempre que sea posible. En caso que esto no sea posible la FDM asignará el horario (turno) en función del orden de llegada de las inscripciones.</p>

INSTRUCCIONES PARA LA INSCRIPCION

1.- PLAZO

La inscripción finaliza el próximo **jueves 6 de noviembre o hasta cubrir el máximo de 32 equipos participantes.**

2.- LUGAR

La inscripción de los Juegos Deportivos Municipales se realizará por Internet, en la dirección: <http://juegos.deportevalencia.com/>

Para poder llevar a cabo la inscripción, las entidades participantes deberán usar el **login** y **password** asignado para los JJDDMM, en el caso de no tener uno asignado podrán solicitarlo vía teléfono o enviando un correo electrónico. En cualquier caso, se atenderá cualquier incidencia en la Oficina Técnica de los Juegos, situada en el Complejo Deportivo Cultural Petxina, Paseo de la Petxina s/n, los martes, miércoles y jueves de 17,00 a 20,00 h.

3.- DOCUMENTACIÓN:

La documentación necesaria para formalizar la inscripción es la siguiente:

- Hoja de inscripción en los Juegos Deportivos de la C.V. a través de la intranet
- Recibo bancario de haber ingresado la cuota correspondiente al precio por participante establecido en estas bases. (Este recibo deberá entregarse en la FDM, bien directamente en la oficina de los JJDDMM, por fax o correo electrónico)

Fax: 96. 394.45.83

e-mail: jocsportius@fdmvalencia.es

4.- PRECIO POR PARTICIPACION Y FORMA DE PAGO:

Se establece un precio de inscripción por participante de **7 €** (para toda la temporada).

En el momento se realice la inscripción de los participantes a través del formulario (hoja de inscripción digital) de Internet y se solicite la validación a la FDM, se generará automáticamente una orden de pago que la entidad deberá imprimirse. Con esta orden de pago el responsable de la entidad se dirigirá a su sucursal bancaria e ingresará la cantidad correspondiente en el número de cuenta que indique la orden de pago.

El recibo que emita la entidad bancaria deberá entregarse en la FDM, momento en el cual se contrastará el ingreso con el número de participantes inscritos y se validará la solicitud inicial. A partir de este momento los participantes quedarán definitivamente inscritos en el programa.

5.- PARTICIPACION:

Para poder participar en estas jornadas multideportivas, es necesario **inscribir a todos los participantes en los Juegos Deportivos Municipales y confeccionar los equipos para cada jornada (según la hoja que se adjunta)**. Los equipos estarán compuestos, por un **mínimo de 6 participantes y un máximo 8**.